



Контактные данные

Andr.isachenko@gmail.com

Дата рождения

22.04.1996

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ

- ✓ Python: Django, DjangoRESTFramework, Flask
- ✓ SQLAlchemy, PyMongo
- ✓ Other libs: SpaCy (NLP), telebot (Telegram bot library), PyQT
- ✓ ООП, SOLID, MVC, чистая архитектура, domain-driven design
- ✓ Постановка и декомпозиция задач
- ✓ Согласование требований с заказчиком
- ✓ REST API, OpenAPI
- ✓ Написание автоматесов
- ✓ Система контроля версий (Git, Bitbucket)
- ✓ Проектирование баз данных
- ✓ Code review
- ✓ Docker, Kubernetes, Helm
- ✓ Вёрстка, адаптивная вёрстка

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

- ✓ Инициативность
- ✓ Коммуникабельность
- ✓ Готовность учиться новому
- ✓ Внимание к деталям

ЗНАНИЕ ПРОГРАММ

Python	<div style="width: 80%;"></div>
SQL (PostgreSQL)	<div style="width: 60%;"></div>
NoSQL (MongoDB)	<div style="width: 50%;"></div>
SQLAlchemy	<div style="width: 70%;"></div>
ElasticSearch	<div style="width: 40%;"></div>
Concourse CI	<div style="width: 30%;"></div>
JS, ReactJS	<div style="width: 20%;"></div>
CSS (Less)	<div style="width: 10%;"></div>

Андрей Исаченко

Backend-разработчик

WWW

dreyk1.ru

Facebook

fb.com/andr.isachenko

ОПЫТ РАБОТЫ

01.2023 - по настоящее время

Boston Gene

Старший инженер-разработчик

- поддержка и разработка внутренних сервисов по подбору лекарств, клин. исследований и биомаркеров
- декомпозиция задач, распределение подзадач на младших разработчиков, контроль capacity
- осуществление техподдержки, формирование расписания дежурных от нашей команды

01.2021 - 12.2022

Boston Gene

Инженер-разработчик

- Интеграция с системой ручной аннотации клин. исследований, формирование требований к данным
- Менторство
- Приём задач от заказчиков для формирования релизов, уточнение требований, формирование ТЗ

Достижения:

- успешно внедрены данные из инструмента ручной аннотации в систему подбора клин. исследований, что сильно сэкономило время выбора клин. исследований
- реализована работа с контекстными полями в логах для ускорения техподдержки
- полностью реализован пайплайн работы с противопоказаниями препаратов

12.2018 - 12.2020

Boston Gene

Младший инженер-разработчик

- Backend-разработка микросервисов на Python
- Разработка и поддержка сервиса подбора клинических исследований под пациента
- Разработка и поддержка тула распознавания медицинских терминов в тексте (NLP), с приведением к внутренней онтологии

Достижения:

- Стабильный пайплайн пополнения базы данных клинических исследований из внешнего источника
- Исправление опечаток в названиях локаций
- Разработка интерфейса поиска подходящих клин. исследований, который ускорил процесс подборки исследований под пациента

ДОСТИЖЕНИЯ И ПУБЛИКАЦИИ

- 2023 - 2 место на Всероссийском хакатоне Цифровой прорыв
- 2021 - Разработал среду записи шоу светящихся костюмов под музыку и управление (<https://www.youtube.com/watch?v=fWcXOG12bto>)
- 2018 - Доклад на международной конференции IEEE SMC в Японии (<https://ieeexplore.ieee.org/document/8616592>)

ИНОСТРАННЫЕ ЯЗЫКИ

English



2013 - 2019

Московский физико-технический институт (ГУ)

Институт нано-, био-, информационных и когнитивных технологий (бакалавриат + магистратура)

09.2013 - 07.2019

НИЦ Курчатowski институт

Лаборант-исследователь

Лаборатория нейрокогнитивных интерфейсов

- разработка интерфейсов с глазоуправлением
- дизайн и проведение исследований для проверки гипотез
- анализ данных (статистика, исследовал значимость)

Удалось разработать управление движением инвалидного кресла с помощью взгляда

03.2015 - по настоящее время

Выездной научный лагерь МГУ "ЛАНАТ" (lanat.ru)

Преподаватель курса (Робототехника, программирование)

- Проектная работа со школьниками
- Обучение основам программирования, схемотехники
- Arduino/Raspberry Pi

2018 - Работа по программированию "3D drawer" заняла 1 место в 39th Beijing Youth Science Creation Competition в Китае

Разработал курс "Программируемая электроника" на 20 занятий

Другое

- Участие в хакатонах (CraftHack, Phystech.Genesis, др.)
- Работа в жюри конкурса Учёные будущего
- 2017-18г - Куратор образовательного конкурса "Школа реальных дел"

УВЛЕЧЕНИЯ



Музыка



Настольные
игры